

COMité
Technique de
Recyclage des
Emballages
Plastiques

AVIS TECHNIQUE VLP 07_01
SYSTEME DE FERMETURE

DEMANDEUR: SEAQUIST CLOSURES Europe

- *Date de la demande* : 15 juillet 2008

DESCRIPTION DU SYSTEME DE FERMETURE :

- *Marque commerciale* : Beverage valve SimpliSqueeze®
- Valve en silicone de densité inférieure à 1 pour utilisation dans les capsules sport
- *Application* : bouteilles et flacons PET

MARCHE:

- Alimentaire

AVIS TECHNIQUE:

L'analyse du comportement de ces capsules a été réalisée sur le flux PET.

Le comportement des bouchons sports avec la beverage valve SimpliSqueeze® a été étudié lors de tests de recyclabilité sur une ligne pilote représentative des lignes utilisées par les industriels du recyclage du PET en Europe. Les tests ont été réalisés selon la procédure P 16.01.2007.

Les tests de recyclabilité effectués montrent une grande facilité de séparation des valves lors de l'étape de flottation.

En effet, lors de cette étape, les valves de densité inférieure à 1 flottent et sont donc séparées du flux de PET (de densité supérieure à 1). La qualité des produits (paillettes ou granules de PET recyclés), très sensibles à la présence de silicone, est donc préservée.

Néanmoins, la présence de silicone pourrait altérer la qualité du flux de sous-produits de l'étape de flottation (flux minoritaire composé de bouchons et étiquettes en polyoléfines) dans le cas où ce matériau se retrouverait en proportion trop importante.

Ce cas pourra être étudié lors d'essais ultérieurs, si ce type de capsule venait à se généraliser en France.

Notons que dans le cas présent la valve représente moins de 3% du poids du bouchon.

Au vu de ces éléments, le COTREP est favorable à l'emploi de ce type de capsule qui, en l'état actuel des équipements et techniques utilisés et disponibles en Europe, ne perturbe pas la recyclabilité des emballages plastiques ménagers en PET issus des collectes françaises.

Fait à Paris, le 23/12/08

Le C.O.T.R.E.P.



Valérie Herrenschmidt



Benoit Lefebvre



Tristan Brunin